



LIU GAME
CONFERENCE
2019

li.u LINKÖPING
UNIVERSITY
IN COLLABORATION WITH
hiQ BEST STUDENT
game
PARTNERS & SPONSORS
EMBRACER GROUP
SAAB
AXIS
VISUAL SWEDEN

li.u LINKÖPING
UNIVERSITY
Next
Åsa Roos
LIU GAME CONFERENCE

LIU GAME
CONFERENCE
2019

li.u LINKÖPING
UNIVERSITY
IN COLLABORATION WITH
hiQ BEST STUDENT
game
PARTNERS & SPONSORS
EMBRACER GROUP
SAAB
AXIS
VISUAL SWEDEN

LIU GAME
CONFERENCE
2021

LiU Game Conference

25 november 2021

12:00-21:00

Ebbepark, Linköping

LiU Game Conference är Östergötlands tyngsta event inom dataspel och digitala upplevelser. Konferensen arrangeras av Linköpings Universitet tillsammans med partners och sponsorer.

Syftet är att stärka Linköping som en framtidsstad, inspirera till företagsetableringar och startups, samt att locka fram talang för spelbransch, tillväxtföretag och organisationer.

LiU Game Conference är en del av Linköping Game Week.

www.liugc.se



LiU Game Conference

Målgrupp

Under 2021 erbjuder vi ett hybridevent där målet är totalt 1.000 besökare, varav 300 fysiskt och resten digital.

Cirka en tredjedel är studenter från Linköpings universitet, en tredjedel spelutvecklare och entusiaster samt en tredjedel från etablerade företag och industri.

Vi är flexibla kring antalet fysiska besökare och kan snabbt skala upp eller ner antalet besökare baserat på rådande restriktioner.

www.liugc.se



LiU Game Conference

Här finns kompetensen du söker

Dataspelsbranschen driver den tekniska utvecklingen i många områden. Här finns de bästa programmerarna inom heta områden som simulering, visualisering, bildanalys, AI, UX etc.

Linköpings universitet erbjuder utbildningar inom ovanstående områden och de vassaste studenterna inom datavetenskap, medieteknik, kognitionsvetenskap, grafisk design mfl.

Genom att sponsra LiU Game Conference får ditt företag chansen att exponera sitt varumärke för denna eftertraktade målgrupp.



LiU Game Conference

Föreläsningar

Game Track, Science Track och Industry Track

Företagsutställning

Företag som vill synas, ofta i samband med rekrytering. Både fysisk utställning och synlighet i streaming/digitala kanaler

Spelutställning

Lokala spelutvecklare visar upp spel under utveckling

Tävlingar

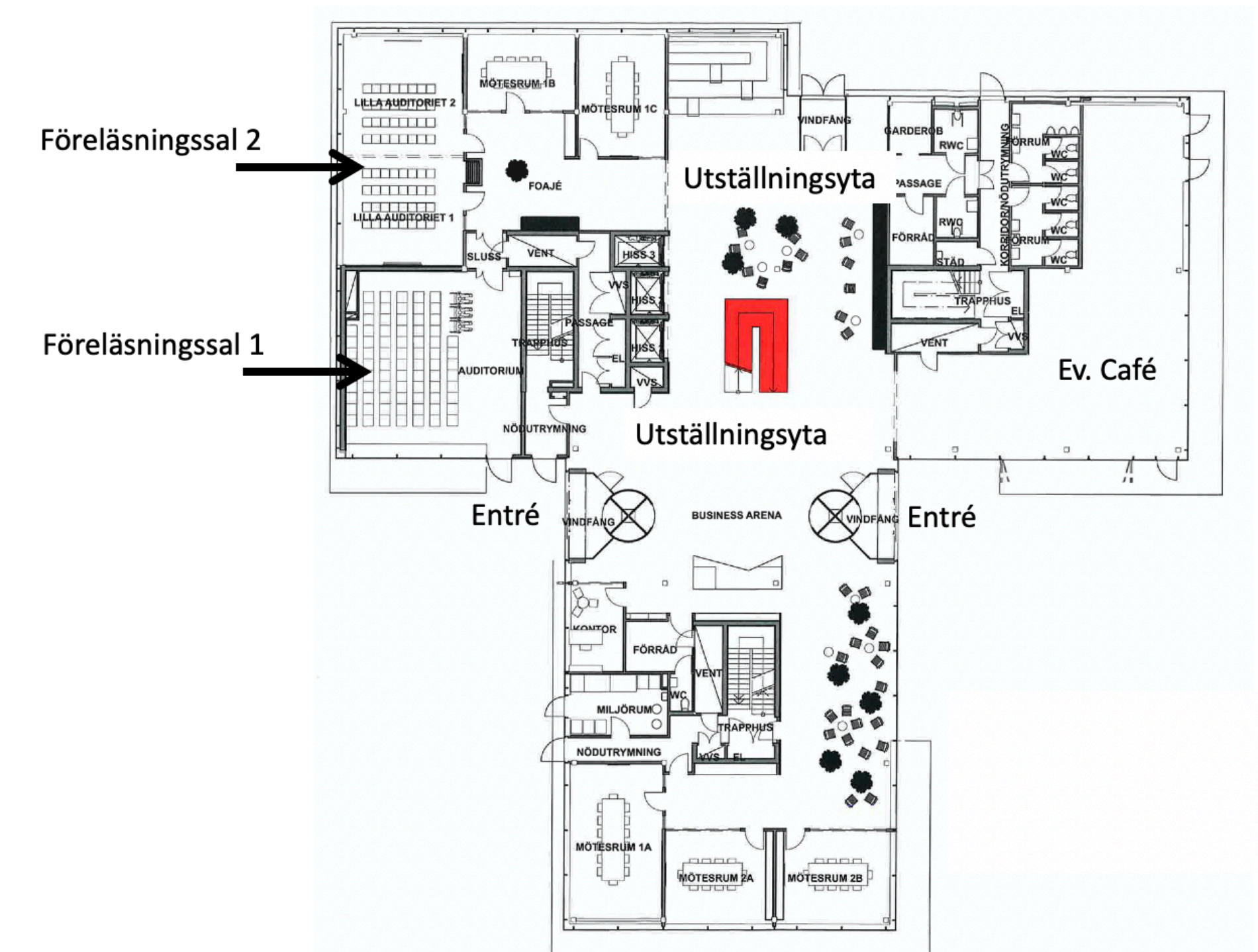
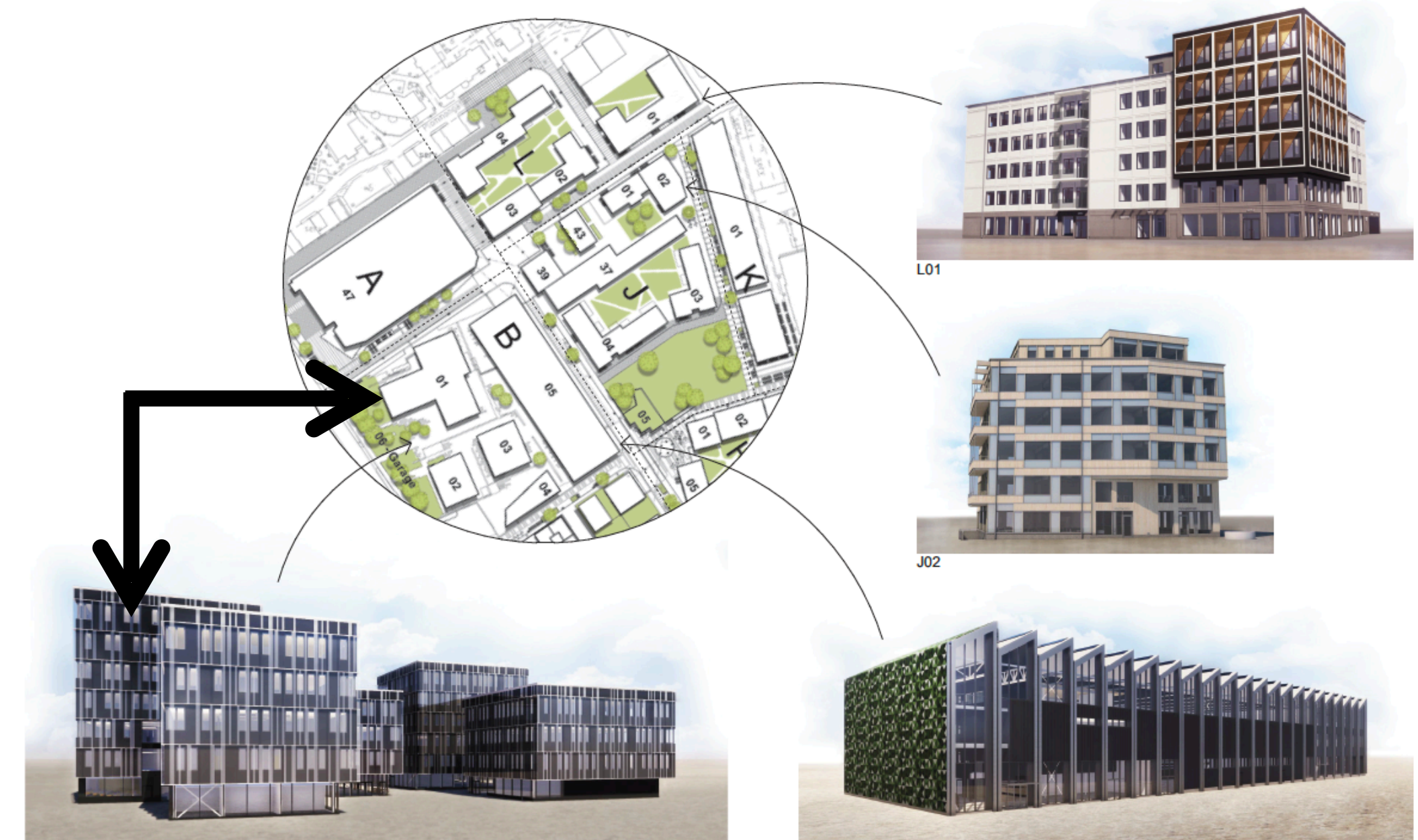
LiU Game Awards och Nordic Discovery Contest

Streaming

Hela eventet streamas för att maximera räckvidden

After Game

Mingel och efterfest



Paketöversikt Sponsorer



GULD

50.000 SEK

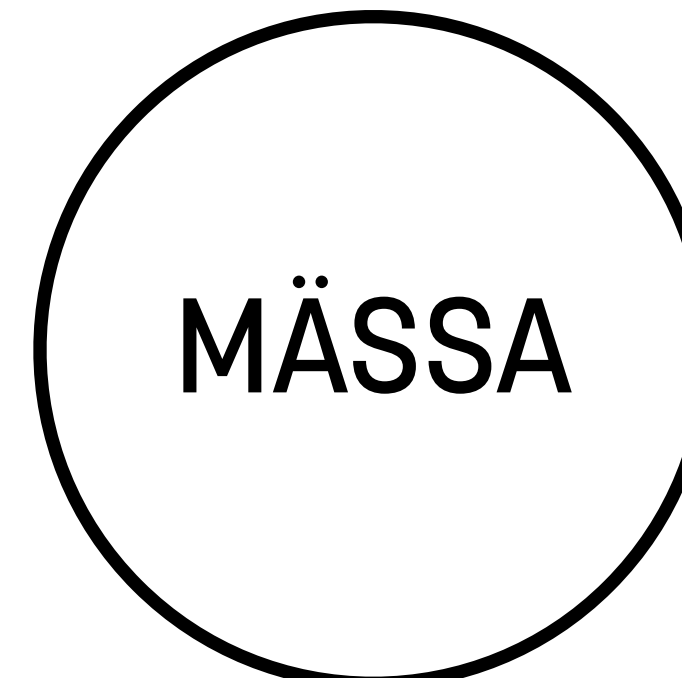
Delta som arrangör och
påverka innehåll med
maximal synlighet



SILVER

30.000 SEK

Maximal synlighet och
möjlighet att delta på
scen och på mässgolvet



MÄSSA

8.000 SEK

En fysisk monterplats
på eventet och synlighet
i digitala kanaler

Spelutställning

Genom ett samarbete med East Sweden Game erbjuder vi gratis utställningsplats för oberoende spelutvecklare

- Plats vid bord
- Ta med egen dator och valfri utsmyckning
- Syftet är att visa upp och få feedback på spel under utveckling
- Arrangera gärna engagerande tävlingar, turneringar etc



Kontakt

Partneransvarig

Tomas Ahlström
tomas@liugc.se
079-3342500

Projektledare Imponera

Elin Svensson
elin@imponera.se
0709-64 22 16

www.liugc.se



Ekosystem

Tillsammans etablerar vi Linköping som
en framtidsstad inom spelutveckling



LiU Game Conference

