

Några lärdomar

Stefan Holmlid, professor i design

@shlmlid

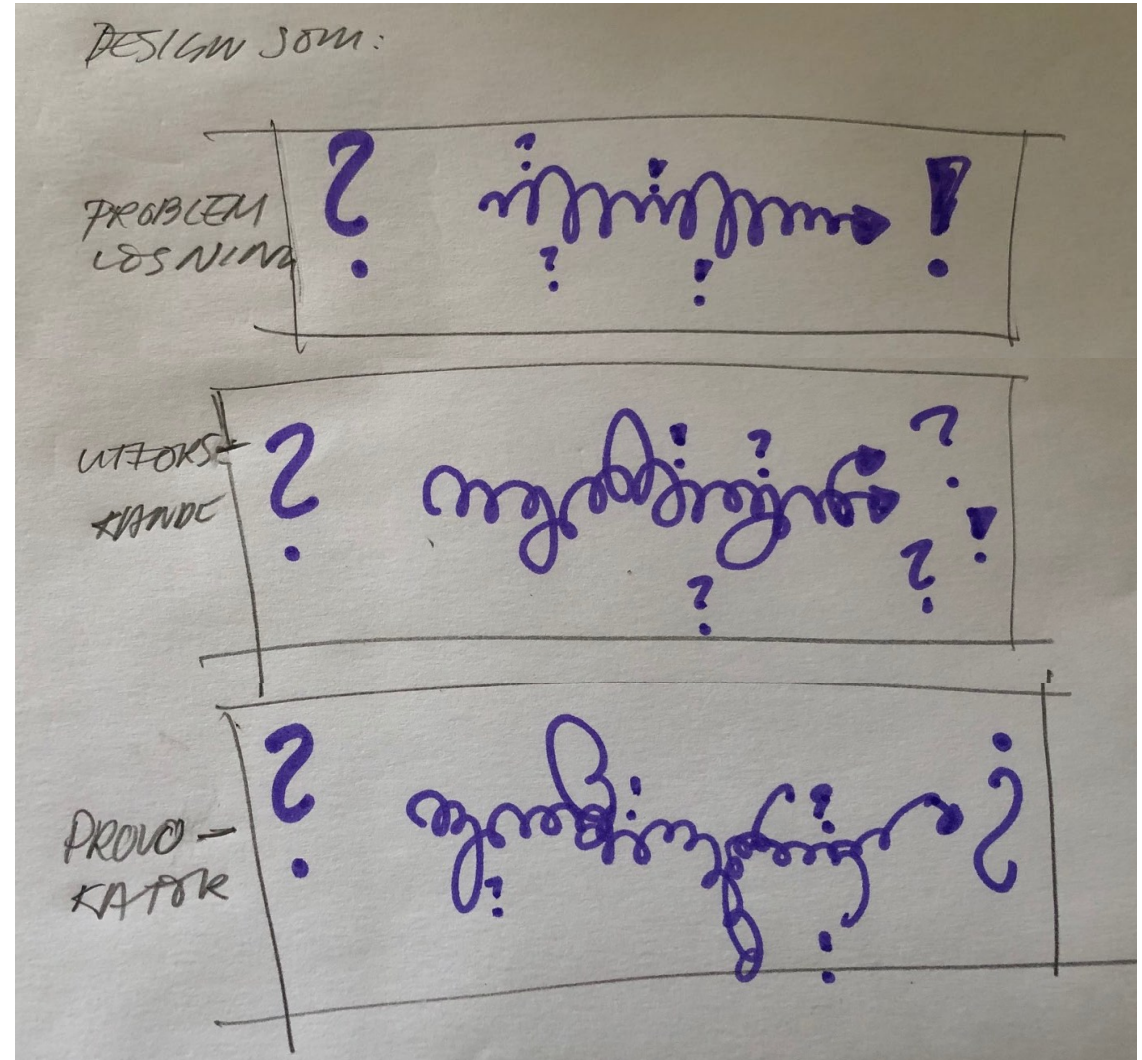
“Design är att hushålla med mänskliga resurser,
genom medveten utformning av värdeskapande”

Tomas Edman, Experio Lab, Region Värmland



Design har flera skepnader

- Design som problemlösare
- Design som utforskande och tolkande
- Design som provokatör



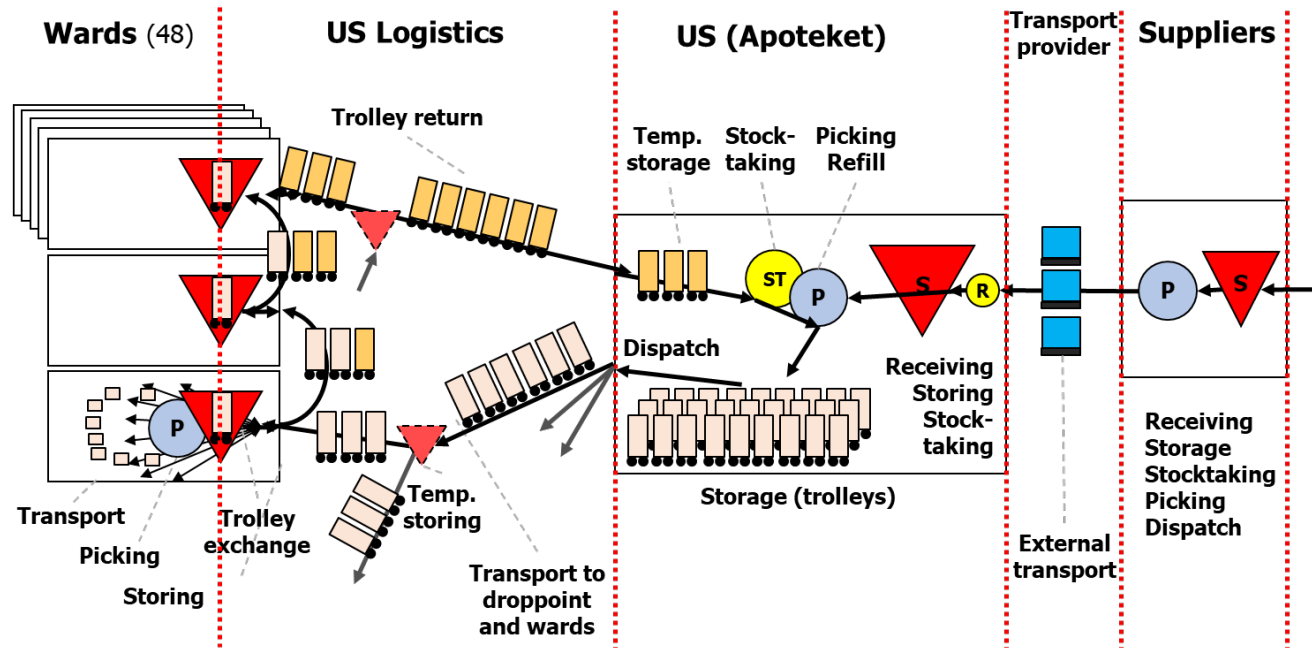


Koncept: Felicia Nilsson

“Innovation is when many people
change their practices”

Hiroshi Tamura

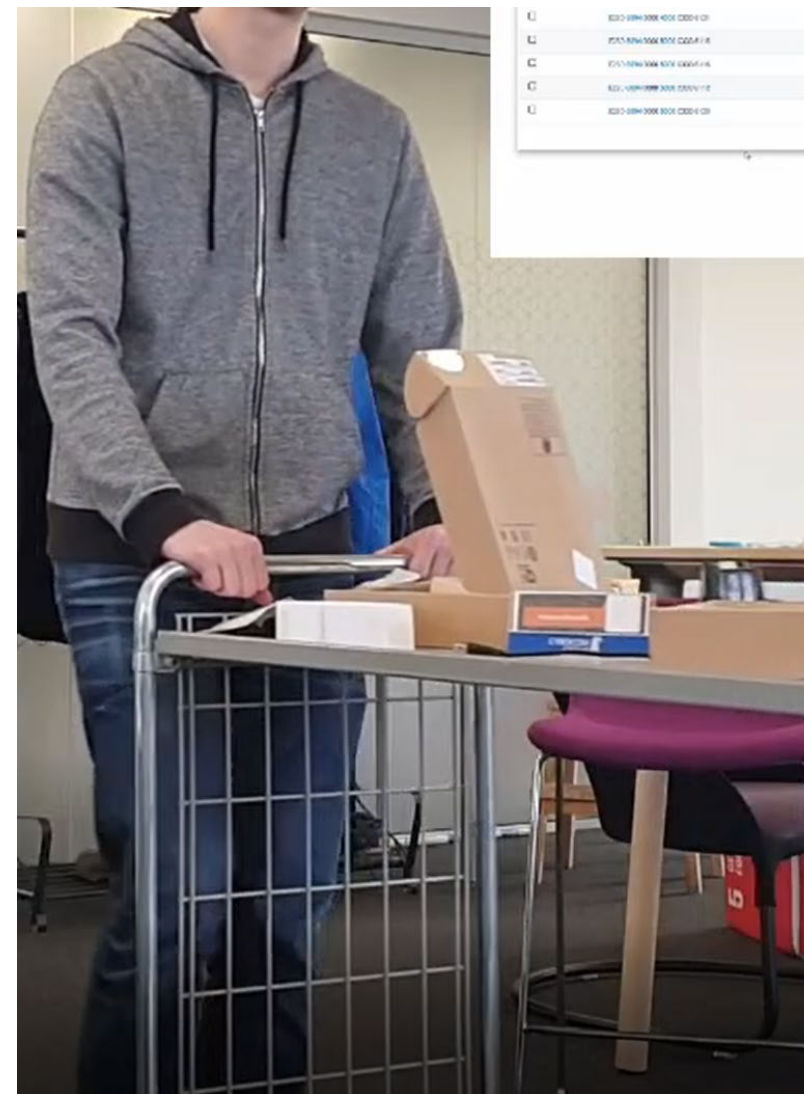
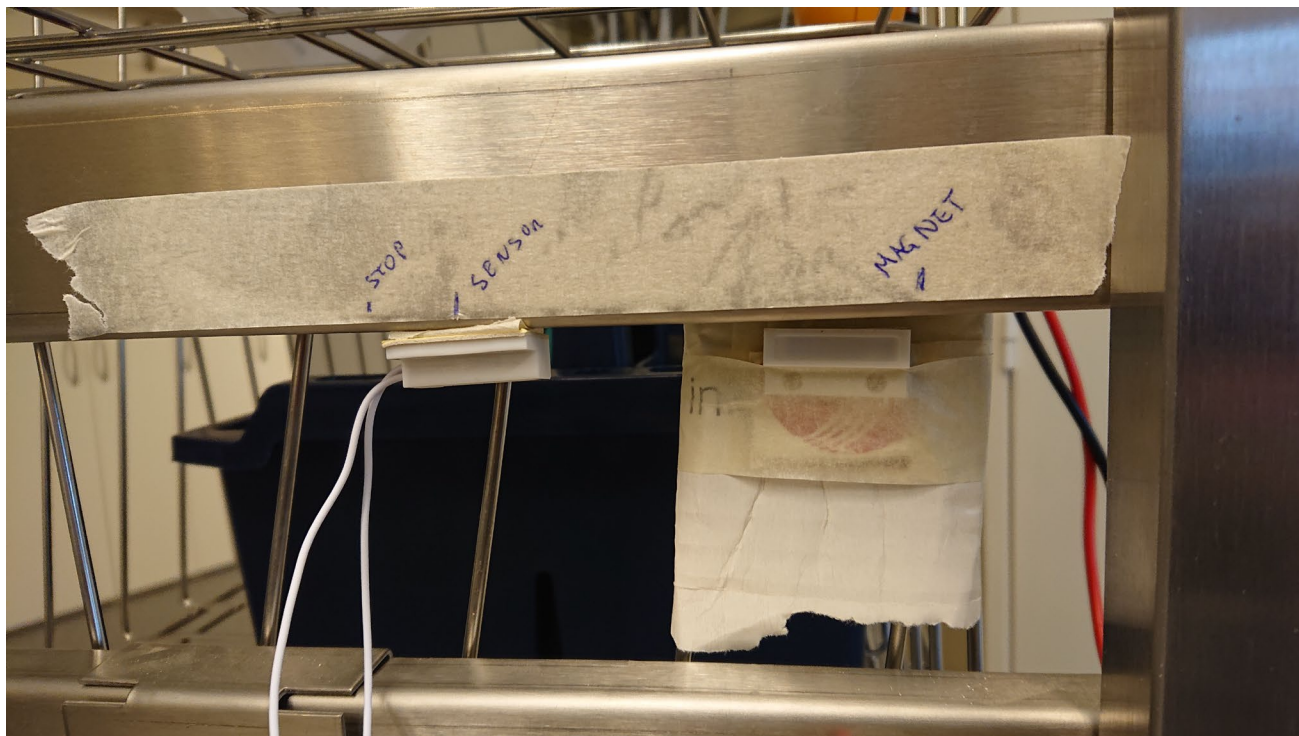
Systemet i fokus



Verksamhetsutveckling



Prototyper/prototypning

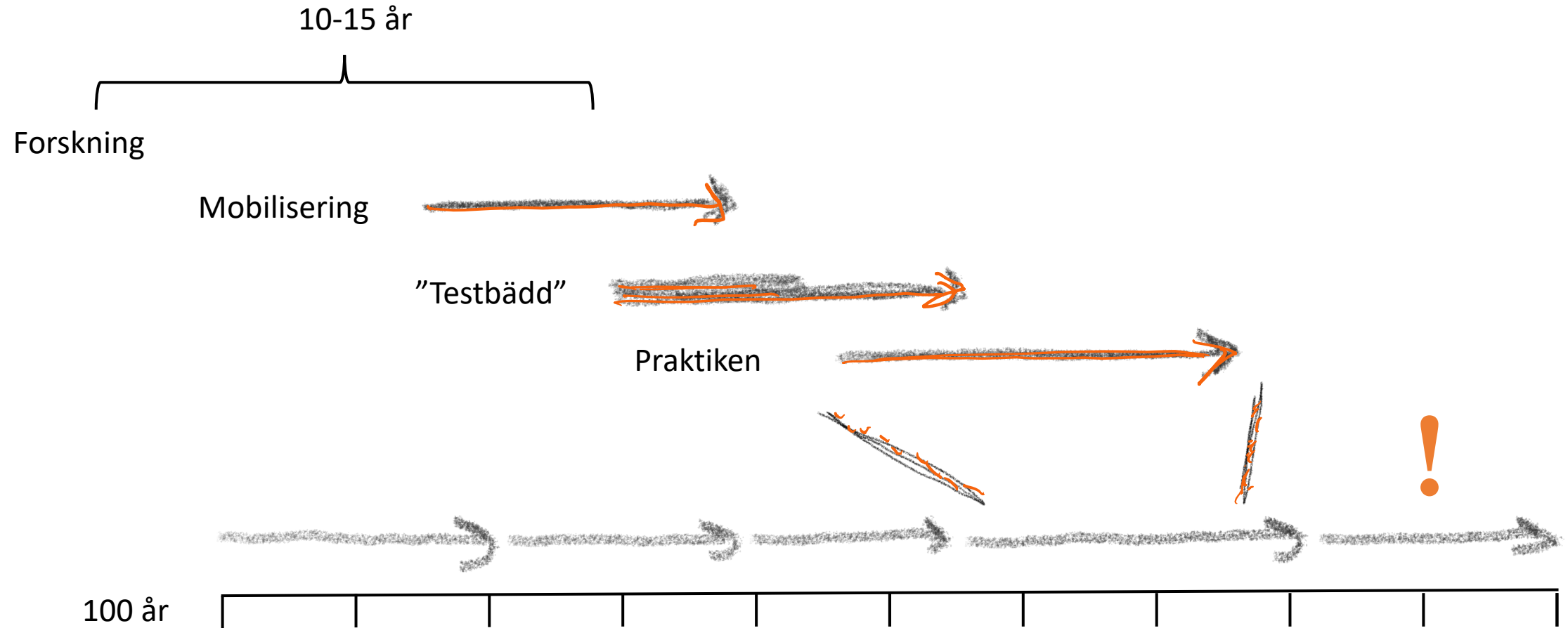


Lärandet

- Om behov i systemet
- Om teknikens ramar
- Om en experimenterande process
- Om hur hubb:ar kan byggas
- Ökad förmåga



Bygga vidare



“Hubb” – en marknad för experimenterande & nätverk för lärande

Stefan Holmlid, @shlmld

IoT world kickoff